

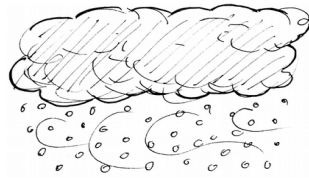
AKTIONSKARTE



Gutes Wetter

Die Sonne scheint und es weht ein kräftiger Wind! **Solarthermie, Photovoltaik und Kleinwindanlagen** liefern diese Runde **doppelt so viel Energie** wie sonst. (Nicht kombinierbar mit „Schlechtes Wetter“, es zählt die zuerst gespielte Karte.)

AKTIONSKARTE



Schlechtes Wetter

Es ist zu stürmisch und die Sonne ist wolkenverhangen. **Solarthermie, Wind- und Photovoltaikanlagen** können nur die in Batterien oder Wassertanks gespeicherte Energie bereitstellen, nur **halb so viel** wie sonst (zu deinem Nachteil gerundet).

AKTIONSKARTE

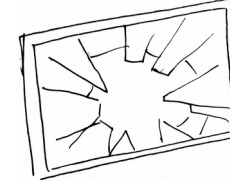


Akku alle

Die Stromspeicher deiner **Wind- und Photovoltaik-anlagen** sind alle.

Diese Runde liefern sie daher nur **halb so viel** Energie wie sonst (zu deinem Nachteil gerundet).

AKTIONSKARTE

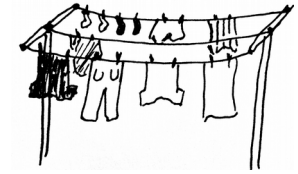


Fenster kaputt

Ein Fenster ist kaputt und es zieht durch's ganze Haus!

Diese Runde zählen **keine Energieeinsparung durch Gebäudedämmung**.

AKTIONSKARTE



Wäsche aufhängen

Die Wäsche and der Luft zu trocknen statt im Trockner spart jede Menge Energie!

Energiebedarf -2 (Am Waschtage -4)

AKTIONSKARTE



Kaputt!

Kann gegen jede Karte gespielt werden, die Energie liefert oder den Energiebedarf senkt.

Diese Karte ist diese Runde **kaputt** und es kostet **zwei Baupunkte**, um sie wieder zu reparieren.

AKTIONSKARTE



Kaputt!

Kann gegen jede Karte gespielt werden, die Energie liefert oder den Energiebedarf senkt.

Diese Karte ist diese Runde **kaputt** und es kostet **zwei Baupunkte**, um sie wieder zu reparieren.

AKTIONSKARTE



Nicht mehr zu retten

Kann gegen jede Baukarte gespielt werden.

Die Karte ist durch einen Unfall zerstört worden und wird komplett **aus dem Spiel entfernt**.

AKTIONSKARTE



Bürokratie

Manchmal steht man der Bürokratie trotz bester Absichten machtlos gegenüber. Da hilft nur Geduld!

Du setzt eine Runde aus!

AKTIONSKARTE



Genehmigung fehlt

Hast du etwa keinen Antrag gestellt oder gegen eine Bestimmung verstoßen?

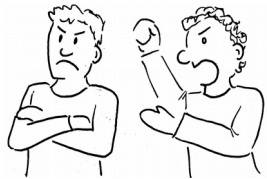
Dann darfst du **diese Runde** leider **keine Baukarten** bauen.

Autarki wurde entwickelt von Simone Krüger und Martina Hillbrand.

Das Spiel steht unter der Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International Public License.

Mehr Infos: www.autarki-game.de.

AKTIONSKARTE



Streit

Kann nur gegen Spieler mit mehr als 3 Bevölkerungspunkten gespielt werden.

Wenn im Dorf keine Einigung herrscht, kommt gar nichts zu Stande. **Du bestehst die Herausforderung nicht.**

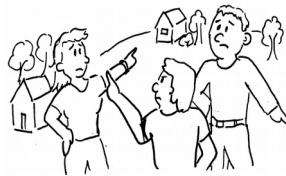
AKTIONSKARTE



Nachbarschaftshilfe

In Dörfern ist es üblich, dass man sich in schweren Zeiten gegenseitig hilft, ohne gleich eine Gegenleistung zu erwarten. Du kannst **eine negative Aktionskarte auslöschen** – und musst danach diese Karte an einen Mitspieler weitergeben.

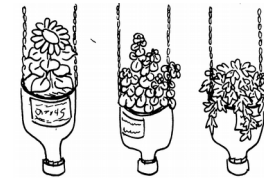
AKTIONSKARTE



NIMBY

Not in my backyard: Im Prinzip sind ja alle für erneuerbare Energien, bloß nicht vor der eigenen Haustüre. **Du kannst diese Runde keine Energiebaukarten bauen**, die Baukarten gehen zurück auf deine Hand.

AKTIONSKARTE



Recycling

Schmeiß nicht immer gleich alles weg, gebrauchte Materialien kann man oft einfach wiederverwenden!

+5 Baupunkte

AKTIONSKARTE



Gute Presse

Die Medien sind von deinem autarken Dorf begeistert, und plötzlich seid ihr in aller Munde!

Zieh drei beliebige Karten mehr.

AKTIONSKARTE



Vandalismus

Du hast nicht nur Freunde: dein **größter Nahrungsmittelproduzent** fällt Vandalismus zum Opfer.

Die zerstörte Karte kommt auf den Ablagestapel.

AKTIONSKARTE



Vandalismus

Du hast nicht nur Freunde: dein **größter Energielieferant** fällt Vandalismus zum Opfer.

Die zerstörte Karte kommt auf den Ablagestapel.

AKTIONSKARTE



Verunreinigtes Futter

Deine Tiere sind krank, weil sie verunreinigtes Futter gefressen haben.

Je -1 Nahrung von allen tierischen Quellen

AKTIONSKARTE



Verregnetes Frühjahr

Überzüchtete Getreidesorten können sich nicht mehr gut an wechselnde Umweltbedingungen anpassen. (Nicht kombinierbar mit „besonders fruchtbares Frühjahr“)

Je -2 Nahrung von Roggen und Mais

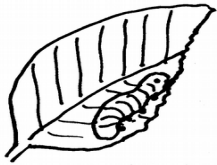
AKTIONSKARTE



Saatguttauschbörse

In Monokulturen würden sich Schädlinge sehr schnell verbreiten, aber wenn du viele verschiedene Sorten pflanzt, sind bestimmt auch resistente Pflanzen darunter. So bietet natürliche Artenvielfalt **Schutz** gegen Schädlinge.

AKTIONSKARTE

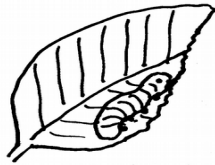


Schädlingsbefall

Natürliche Schädlinge sind wohl das größte Problem der biologischen Landwirtschaft. Eine gewisse Unsicherheit, ob deine Ernte überlebt, gehört einfach dazu.

Dein größter Nahrungs-lieferant fällt aus.

AKTIONSKARTE

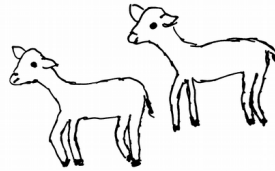


Schädlingsbefall

Natürliche Schädlinge sind wohl das größte Problem der biologischen Landwirtschaft. Eine gewisse Unsicherheit, ob deine Ernte überlebt, gehört einfach dazu.

Dein größter Nahrungs-lieferant fällt aus.

AKTIONSKARTE



Frühjahr - neues Leben

Im Frühjahr gibt es am Bauernhof natürlichen Nachwuchs. Natürlich sind die kleinen Kälber, Ferkel und Kaninchen nicht nur süß zum Angucken...

Du erhältst doppelt so viel Nahrung von Tieren.

AKTIONSKARTE

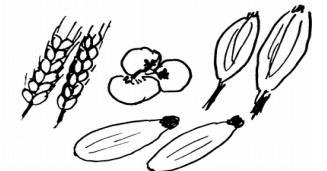


WWOOFer

Eine freiwillige HelferIn kommt auf deinen Hof, um landwirtschaftliche Methoden zu lernen.

Sie hilft dir, eine **negative Aktionskarte gegen deine Nahrungsproduktion abzuwehren**.

AKTIONSKARTE



Besonders fruchtbares Frühjahr

Als Bauern sind wir sehr abhängig vom Wetter - Das richtige Verhältnis an Regen und Sonnenschein macht es aus! (Nicht kombinierbar mit „verregnetes Frühjahr“.)

Je +1 Nahrung von allen Pflanzen

AKTIONSKARTE



Beikräuter-Seminar

Landläufig "Unkräuter" genannt, sind "Beikräuter" Pflanzen, die ohne dein Zutun auf deinem Hof wachsen. Heute gibt es Sauerampfer, Brennnessel-Gemüse und Löwenzahn-salat!

+2 Nahrung

AKTIONSKARTE



BSE

Die Rinderseuche ist ausgebrochen. Natürlich hast du als Bio-Hof damit nichts zu tun, aber das ändert nichts: Deine Kühe werden notgeschlachtet und du bekommst diese Runde **keine tierischen Nahrung** (außer Insekten).

AKTIONSKARTE



Hühnergrippe

Die Hühnergrippe ist ausgebrochen. Natürlich hast du als Bio-Hof damit nichts zu tun, aber das ändert nichts: Dein Hühnerstall wird geschlossen und du bekommst diese Runde **keine tierische Nahrung** (außer Insekten).

AKTIONSKARTE

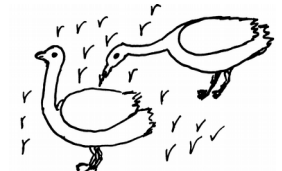


Pilze suchen im Wald

Im Wald findest du zur richtigen Jahreszeit wild wachsende Pilze. Wenn du weißt, welche davon du essen kannst, dann kannst du damit eine leckere Mahlzeit zubereiten!

+2 Nahrung

AKTIONSKARTE



Gänse kommen

Gänse ziehen jedes Frühjahr aus dem Süden zurück in die Brutgebiete. Unterwegs müssen Sie sich Fettreserven anfressen - am liebsten in Getreidefeldern. Du musst unfreiwillig teilen.

Je -2 Nahrung von Getreide

AKTIONSKARTE

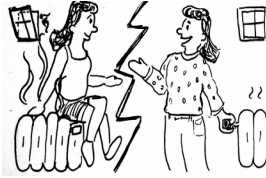


Beeren pflücken

Erdbeeren, Himbeeren, Holunderbeeren und viele andere wachsen an Waldrändern und können einfach frisch gegessen oder zum Beispiel zu Marmeladen eingekocht werden.

+2 Nahrung

AKTIONSKARTE

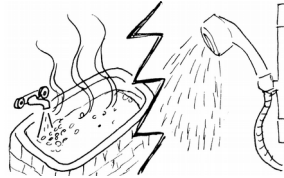


Energie sparen

Besser heizen spart Energie: Lieber die Heizung ein paar Grad runterstellen, zugige Fenster und Türen abdichten, regelmäßig Stoßlüften und nachts die Rollläden schließen!

Energiebedarf -3

AKTIONSKARTE

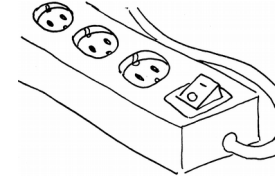


Energie sparen

Heißes Wasser sollte man sparsam verwenden: die Waschmaschine immer komplett füllen, keine Vorwäsche einstellen, lieber (kalt) duschen statt baden, Warmwasserleitungen und Heizungsrohre dämmen!

Energiebedarf -2

AKTIONSKARTE



Stromsparkampagne

Stromspartipps für den Alltag: Stand-by aus, Kühlschrank oft abtauen, Gefriertruhe in den Keller stellen, Schnellkochtöpfe und Wasserkocher nutzen, und beim Kauf von Elektrogeräten auf Energieeffizienz achten!

Energiebedarf -1 EL

AKTIONSKARTE

HERAUSFORDERUNG



Konferenz

Im Dorf wird eine Konferenz veranstaltet. Die Einnahmen bringen dir nächste Runde **+ 3 Baupunkte**.

Du brauchst:
Energie: Grundbedarf
(davon mind. 1EL)
Nahrung: Grundbedarf +3

HERAUSFORDERUNG



Uni-Exkursion

Eine Studentengruppe kommt zu Besuch, um von euch zu lernen. Du musst sie mit Essen versorgen.

Du brauchst:
Energie: Grundbedarf
(davon mind. 1EL)
Nahrung: Grundbedarf +3

HERAUSFORDERUNG



Schülergruppe

Eine Schülergruppe möchte das Leben in eurem Dorf kennenlernen. Du versorgst sie mit Essen.

Du brauchst:
Energie: Grundbedarf
(davon mind. 1EL)
Nahrung: Grundbedarf +3

HERAUSFORDERUNG



Sommercamp

In den Sommerferien gibt es ein Camp für Jugendliche im Dorf. Das ist aufwändig zu organisieren, aber es lohnt sich: Es gibt **+ 3 Baupunkte** in der nächsten Runde.

Du brauchst:
Energie: Grundbedarf +3
Nahrung: Grundbedarf +6

HERAUSFORDERUNG